

## INFORMATYKA - KLASA V

Zapraszam uczniów do skorzystania z linku:

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-v/>

Znajduje się tam podręcznik oraz program Baltie wraz z instrukcją instalacji. Są tam też gry edukacyjne.

### **Wykonujemy operacje na fragmentach programu. – 3.04**

- Tworzenie i uruchomienie prostego programu - Tryb PROGRAMOWANIE (Nowicjusz)
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej podręcznik str. 67 - 68
- wykonanie przykładu 1 ze str. 67
- Zadanie na ocenę - ćwiczenie 2 ze str. 68 (należy przesłać zdjęcie poleceń programu wraz z efektem wykonanego programu)

Ponieważ w module zadanie domowe nie ma możliwości wysłania programu z Baltiego, proponuję zrobić zdjęcie ekranu z wykonanym programem: nacisnąć klawisz PrtScr, wejść do Painta, wybrać polecenie Wklej - powinno się ukazać zdjęcie ekranu. Teraz można wybrać polecenie Zaznacz i zaznaczyć tylko fragment obrazu, na którym znajduje się program z Baltiego, dać polecenie Przytnij i zapisać jako jpg - ten format pliku można już przesłać przez moduł zadanie domowe.