

## INFORMATYKA - KLASA VI

Tematy do zrealizowania w formie pracy zdalnej w okresie 27.04.2020r – 24.05.2020r.

Zapraszam uczniów do skorzystania z linku:

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-vi/>

Znajduje się tam podręcznik oraz program Baltie wraz z instrukcją instalacji. Są tam też gry edukacyjne.

### **29.05. – Dodajemy dźwięk do programu**

- Tworzenie i uruchomienie programu
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej str. 47 - 51
- wykonanie przykładu 2 – 3 i ćwiczeń 4 - 5 ze str. 47 – 50
- Zadanie ćw. 6 ze str. 50 (Zadanie polega na dodaniu kolejnej sceny do bajki – można rozbudować historyjkę i utworzyć więcej scen. Wszystkie pliki związane z tym zadaniem powinny być umieszczone w jednym folderze.)

### **6.05. – Baltie – zadania projektowe**

Zadanie 2 ze str. 56

### **13.05. – Tworzymy animację w programie Logomocja**

W poniższym linku znajduje się program Logomocja. Można pobrać bezpłatną wersję demo (bez możliwości zapisu pliku)

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-vi/praca-samodzielna/>

Są tam także filmy – przykłady animacji.

Należy wykonać ćwiczeń 1 - 5 ze str. 89 – 91

E-podręcznik lub wersja papierowa str. 87 - 91

### **20.05. – Sztuczki w programie Logomocja**

- Tworzenie i uruchomienie programu
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej str. 91 – 93
- Zadanie 9 ze str. 94