

INFORMATYKA - KLASA V

Tematy do zrealizowania w formie pracy zdalnej w okresie 27.04.2020r – 24.05.2020r.

Zapraszam uczniów do skorzystania z linku:

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-v/>

Znajduje się tam podręcznik oraz program Baltie wraz z instrukcją instalacji. Są tam też gry edukacyjne.

8.05 - Tworzymy złożone animacje

- Tworzenie i uruchomienie prostego programu - Tryb PROGRAMOWANIE (Nowicjusz)
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej str. 71 - 76
- wykonanie przykładu 4 – 6 i ćwiczeń 9 - 17 ze str. 71 – 76
- Zadanie: zad. 12 ze str. 78 (należy przesłać zdjęcie poleceń programu wraz z efektem wykonanego programu)

Ponieważ w module zadanie domowe nie ma możliwości wysłania programu z Baltiego, proponuję zrobić zdjęcie ekranu z wykonanym programem: nacisnąć klawisz PrtScr, wejść do Painta, wybrać polecenie Wklej - powinno się ukazać zdjęcie ekranu. Teraz można wybrać polecenie Zaznacz i zaznaczyć tylko fragment obrazu, na którym znajduje się program z Baltiego, dać polecenie Przytnij i zapisać jako jpg - ten format pliku można już przesłać przez moduł zadanie domowe. Można też wkleić dwa zdjęcia do dokumentu Word, zapisać i wysłać.

15.05 – Programujemy w języku Scratch – umieszczamy duszka w określonym miejscu sceny.

- Tworzenie i uruchomienie prostego programu,
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej str. 80 - 85
- wykonanie przykładu 1 i ćwiczeń 1 - 6 ze str. 80 – 84
- Zadanie: ćw. 7 ze str. 85

22.05. – Programujemy historyjkę

- Tworzenie i uruchomienie prostego programu,
- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej str. 85 - 88
- wykonanie przykładu 2 - 3 i ćwiczeń 8 - 9 ze str. 80 – 84
- Zadanie: ćw. 10 ze str. 88