

INFORMATYKA - KLASA VI

Tematy do zrealizowania w formie pracy zdalnej w okresie 15.04.2020r – 26.04.2020r.

Zapraszam uczniów do skorzystania z linku:

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-vi/>

Znajduje się tam podręcznik oraz program Baltie wraz z instrukcją instalacji. Są tam też gry edukacyjne.

Stosujemy instrukcję warunkową – 15.04

- Tworzenie i uruchomienie programu - Tryb PROGRAMOWANIE (Zaawansowany)

Czarodziej robi inną liczbę kroków, a przedmioty pojawiają się w innych miejscach sceny – stosowanie instrukcji warunkowej.

- Wykorzystanie e-podręcznika lub wersji papierowej podręcznika str. 52 - 55

- Wykonanie ćwiczeń 9 - 11 str. 53 – 55

- Zadanie na ocenę - ćwiczenie 11 ze str. 55 (należy przesłać zdjęcie poleceń programu wraz z efektem wykonanego programu)

Ponieważ w module zadanie domowe nie ma możliwości wysłania programu z Baltiego, proponuję zrobić zdjęcie ekranu z wykonanym programem: nacisnąć klawisz PrtScr, wejść do Painta, wybrać polecenie Wklej - powinno się ukazać zdjęcie ekranu. Teraz można wybrać polecenie Zaznacz i zaznaczyć tylko fragment obrazu, na którym znajduje się program z Baltiego, dać polecenie Przytnij i zapisać jako jpg - ten format pliku można już przesłać przez moduł zadanie domowe.

Gimp – praca na warstwach – 22.04.

- Pobieranie i instalowanie programu Gimp.

- Łączenie dwóch dowolnych zdjęć.

- Praca na warstwach.

Linki do lekcji:

1. Jak pobrać program Gimp?

<https://www.youtube.com/watch?v=cM4UcK41zgQ&feature=youtu.be>

2. Pobieranie programu

<https://www.gimp.org/downloads/>

3. Rozpoczęcie pracy w Gimpie. Obsługa warstw.

<https://www.youtube.com/watch?v=MpodMKj42pM&feature=youtu.be>