

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. V
15.03. – 26.03. 2021r.

Programujemy w języku Scratch – 2 godz..

Uczeń:

- tworzy programy sterujące duszkiem, zawierające polecenia sekwencyjne, m.in. przesuujące obiekt (duszka) na ekranie i obracające o określony kąt;