

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. VI  
1.03. – 12.03. 2021r.

**Stosujemy powtarzanie poleceń w środowisku Scratch – tworzymy grę – 2 godz.**

Uczeń:

stosuje polecenie warunkowe do sterowania postacią (duszkiem) na ekranie, zależnie od naciśniętego klawisza;