

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. VI
15.03. – 26.03. 2021r.

Stosujemy powtarzanie poleceń w środowisku Scratch – tworzymy grę dla dwóch graczy – 2 godz.

Uczeń:

stosuje polecenie warunkowe do sterowania postacią (duszkiem) na ekranie, zależnie od naciśniętego klawisza;