

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. V  
7.04. – 30.04. 2021r.

### **Tworzymy grę dla jednego gracza**

Uczeń:

- tworzy prostą grę dla jednego gracza, polegającą na sterowaniu duszkiem na ekranie zależnie od naciśniętego klawisza

### **Stosujemy zmienne – zliczamy punkty**

Uczeń:

- określa warunki zakończenia gry, stosując polecenie warunkowe;

### **Zadania projektowe – Baltie – 2 godz.**

Uczeń:

- stosuje poznane zasady programowania w środowisku Baltie do tworzenia programów, m.in. wczytuje scenę do programu, steruje czarodziejem, zastępuje przedmioty, stosuje powtarzanie poleceń, definiowanie animowanych przedmiotów, współrzędne ekranu;