

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. VI
7.04. – 30.04. 2021r.

Tworzymy animację w programie Logomocja i zapisujemy ją w pliku – 2 godz.

Uczeń:

tworzy rysunki w Edytorze postaci, korzystając z umiejętności rysowania zdobytych podczas pracy w programie Paint;
tworzy prostą animację i ją odtwarza;

Sztuczki w programie Logomocja

Uczeń:

stosuje przekształcenia obrazu (m.in. obroty, zmianę rozmiaru, odbicia) do tworzenia kolejnych klatek animacji;

Animacje w programie Logomocja – zadania – 2 godz.

Uczeń:

samodzielnie zapisuje i odtwarza animacje; modyfikuje i ponownie uruchamia