

Tematyka zajęć zdalnych z informatyki w kl. V
4.05. – 14.05. 2021r.

Zadania projektowe – Scratch – 2 godz.

Uczeń:

- stosuje poznane zasady programowania w środowisku Scratch do tworzenia programów, m.in. wczytuje scenę do programu, steruje duszkiem, zastępuje przedmioty, stosuje powtarzanie poleceń, definiowanie animowanych przedmiotów;